

Trainings

## Scrum Grundlagen Training



Scrum. Agile Software Entwicklung. Lean. Aktuelle Schlagworte, unter denen sich viele mittlerweile etwas vorstellen können. Aber was bedeutet es eigentlich in der Praxis, wenn ein Team auf Scrum als Entwicklungsmethode umsteigt? Wie ändert sich der Alltag? Wer übernimmt welche Aufgaben, welche Rollen?

Dauer: 2 Tage

Zielgruppe: Projektleiter:innen, Produkt-Manager:innen, IT-Manager:innen, Software-Entwickler:innen

Scrum. Agile Software Entwicklung. Lean. Aktuelle Schlagworte, unter denen sich viele mittlerweile etwas vorstellen können. Aber was bedeutet es eigentlich in der Praxis, wenn ein Team auf Scrum als Entwicklungsmethode umsteigt? Wie ändert sich der Alltag? Wer übernimmt welche Aufgaben, welche Rollen?

Scrum ist mehr als ein Prozess, den man einfach nur befolgen muss. Scrum und „agil“ beinhalten einen „Mindset Change“. Sie basieren auf einer anderen Philosophie als klassische Software-Entwicklungsmethoden.

Ziel des inovex Scrum-Trainings ist, diese Philosophie praxisnah zu vermitteln und erlebbar zu machen.

### Agenda:

Jedes inovex Scrum-Training beinhaltet, dass die Teilnehmer:innen gemeinsam die Trainings-Agenda erstellen. So ist jedes Training individuell auf die Bedürfnisse des jeweiligen Teams zugeschnitten. Folgende Themen stehen (u. a.) zur Auswahl:

#### Grundlagen

- Agile Software-Entwicklung: Geschichte, Prinzipien & Werte

- Ballpunktefabrik: Vorteile des iterativen Vorgehens
- Das Scrum-Framework: Regeln, Rollen, Meetings und Artefakte
- Scrum erleben: Simulation eines kompletten Scrum-Projektes

### **Advanced Scrum**

- Scrum mit mehreren Teams
- Scrum mit verteilten Teams

### **Agile Tools & Techniken**

- Agiles Anforderungsmanagement mit User Stories
- Komplexitätsschätzung mit Story Points
- Agile Entwicklungstechniken: Test Driven Development, Continuous Integration & Pair Programming

### **„Klassische“ Rollen und Scrum**

- Die Rolle der Führungskraft
- Die Rolle des Testers/der Testerin
- Die Rolle des Architekten/der Architektin

### **Der Übergang zu Scrum**

- Scrum im Vergleich zu „klassischem“ Projektmanagement
- Das Cynefin-Framework: Warum braucht man agile Methoden für die Software-Entwicklung?

### **Über den Tellerrand...**

- Der agile Festpreis: Scrum & Festpreisprojekte

- Kanban: Einführung & Gegenüberstellung eines alternativen agilen Vorgehens