

Trainings

Scrum außerhalb der IT



In diesem eintägigen Workshop, der speziell für den Einsatz von Scrum in Nicht-IT-Projekten entwickelt wurde, vermitteln wir das agile Projektmanagement-Framework anschaulich in Theorie und Praxis. Prozess- oder IT-Kenntnisse sind explizit nicht erforderlich.

Dauer: 1 Tag

Zielgruppe: Keine Einschränkung

In diesem eintägigen Workshop wird das agile Projektmanagement-Framework Scrum in Theorie und Praxis anschaulich vermittelt. Das Training besteht dabei aus drei Teilen: Im ersten Teil werden die theoretischen Grundlagen von Scrum (Prinzipien, Rollen, Artefakte und Meetings) vermittelt und eingeführt. Im zweiten Teil wenden die Teilnehmer:innen Scrum an, um ein simuliertes Projekt mittels Scrum durchzuführen. Im dritten Teil können entweder weitere Tools / Techniken aus dem agilen Ökosystem diskutiert werden (etwa User Stories oder Kanban) oder es kann auf projekt- oder teamspezifische Fragestellungen eingegangen werden (etwa „wer sollte bei uns welche Scrum-Rolle übernehmen?“ oder „wie würden bei uns die Backlogs konkret aussehen?“). Die Inhalte des dritten Trainingsteils werden gemeinsam zu Beginn des Nachmittages von der Teilnehmer:innengruppe festgelegt und bearbeitet.

Dieser Workshop wurde speziell für den Einsatz von Scrum in Nicht-IT-Projekten entwickelt. Prozess- oder IT- Kenntnisse sind bei den Teilnehmer:innen explizit nicht erforderlich.

Agenda

- Einführung in Scrum: Prinzipien, Rollen, Artefakte & Meetings
- Scrum Station: Bau eines Lego-Bahnhofes mit Hilfe von Scrum
-

Zur Verfügung stehende Vertiefungsthemen:

- Anforderungsmanagement mit User Stories
- Schätzungen in agilen Projekten
- Non-IT Case Studies: Vorstellung von erfolgreichen Non-IT-Projekten, bei denen Scrum eingesetzt wurde
- Blick über den Tellerrand: Kanban als alternative agile Methode
- Projektleiter:in vs. Scrum: Gegenüberstellung der Verantwortlichkeiten